

SCRATCH

Kodowanie blokowe Scratch 70 sekund/70 minut

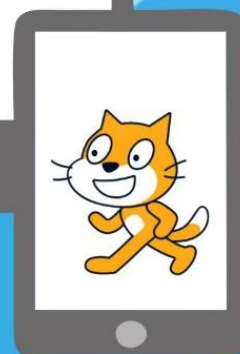
**BEZPIECZNY INTERNET
CHROŃ SWOJĄ PRYWATNOŚĆ**

Organizator
Pałac Młodzieży w Koszalinie
Konkurs wojewódzki



**ROZGRYWKI
FINAŁOWE
27.04.2024**

**ELIMINACJE
nadsyłanie prac
15.03.2024
pm.koszalin.pl**



REGULAMIN

III edycja – zasięg wojewódzki

KONKURS - "Kodowanie blokowe Scratch – 70 sekund/70 minut"

Bezpieczny Internet – chroń swoją prywatność w sieci

1. Organizator:

- Pałac Młodzieży w Koszalinie.

2. Cele:

- Popularyzacja umiejętności programowania blokowego w języku Scratch.
- Kształtowanie zdolności samodzielnego zdobywania i pogłębiania wiedzy w zakresie programowania blokowego.
- Rozwijanie kreatywności, estetyki oraz algorytmicznego myślenia.
- Integracja środowiska uczniów pasjonujących się programowaniem i edukatorów kodowania.
- Świadomość bezpiecznego poruszania się w Internecie i chronienia swojej prywatności.

3. Organizacja konkursu:

- Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół podstawowych z województwa zachodniopomorskiego.
- Konkurs rozgrywany jest w dwóch kategoriach wiekowych:
 - o Kategoria I: 9-11 lat;
 - o Kategoria II: 12-15 lat.

4. Udział w konkursie jest bezpłatny.

5. Terminy:

- Konkurs składa się z dwóch części: eliminacji i finału.
- Eliminacje rozgrywane są zdalnie, prace przesyłane są poprzez elektroniczny formularz zgłoszenia, który zawarty jest w punkcie 6 w nieprzekraczalnym terminie **do 15 marca 2024 roku**.
- Lista uczestników finału zostanie opublikowana do **25 marca 2024 roku** na stronie internetowej www.pm.koszalin.pl
- **Finał odbędzie się 27 kwietnia 2024** w formie stacjonarnej.

6. Eliminacje:

- Jedna szkoła może zgłosić do konkursu maksymalnie **8 skryptów w każdej z kategorii wiekowych** (jeden zawodnik może zgłosić tylko jeden skrypt) stworzonych w Scratch 3.xx
- Zgłoszenia dokonuje nauczyciel poprzez wypełnienie elektronicznego formularza dostępnego pod adresem: <https://pmkoszalin.pl> w imieniu ucznia wraz z załączeniem pracy konkursowej i zgód na przetwarzanie danych osobowych oraz wizerunku zarówno ucznia, jak i swoim. **UWAGA! Dokonując zgłoszenia, każdego ucznia wprowadza się osobno. Formularz dostępny będzie 19 lutego 2024 roku.**
- Nauczyciel załącza skrypt pracę umieszczając w nazwie pliku szkołę, imię i nazwisko ucznia (np. sp4-jan-nowak.sb3).
- Skrypty spełniające wymagania formalne zgłoszone do konkursu oceniać będzie Komisja Konkursowa.

7. Zadania etapu ELIMINACJI

Zadaniem na etapie eliminacji do konkursu „Kodowanie blokowe Scratch – 70 sekund/70 minut” w kategorii I jest wykonanie animacji (animacja 70-sekundowa) „Bezpieczny Internet – chroń swoją prywatność w sieci.”

Skrypty uczniów kategorii I oceniane będą według następujących kryteriów:

- Grafika i dźwięk: 0 – 5 punktów.
- Estetyka: 0 – 5 punktów.
- Interpretacja tematu: 0 – 5 punktów.

Maksymalna liczba punktów wynosi 15.

Zadaniem na etapie eliminacji do konkursu „Kodowanie blokowe Scratch – 70 sekund/70 minut” w kategorii II jest **stworzenie gry** „Bezpieczny Internet – chroń swoją prywatność w sieci.”

Skrypty uczniów kategorii II oceniane będą według następujących kryteriów:

- Grafika i dźwięk: 0 – 5 punktów.
- Różnorodność zastosowanych bloków: 0 – 5 punktów.
- Estetyka: 0 – 5 punktów.
- Interpretacja tematu i odporność na błędy: 0 – 5 punktów.
- Maksymalna liczba punktów wynosi 20.
- Prace niezgodne z tematem nie podlegają ocenie Komisji.

Spśród zgłoszonych prac Komisja Konkursowa wyłoni 10 finalistów w każdej z kategorii wiekowych.

8. Finał

- **Finał konkursu** „Kodowanie blokowe Scratch – 70 sekund/70 minut” zostanie rozegrany **27 kwietnia 2024 roku** (sobota) w Pałacu Młodzieży w Koszalinie w sali 210. Godzina rozpoczęcia rozgrywek II etapu i kategorii (I i II) zostaną podane nauczycielom uczniów zakwalifikowanym do II etapu w formie e-mailowej na wskazany w zgłoszeniu adres e-mail nauczyciela.
- Finał składa się z indywidualnej rozgrywki finałowej, która trwa 70 minut i polega na rozwiązywaniu trzech zadań z zakresu programowania w Scratch we wszystkich kategoriach wiekowych przygotowanych przez Komisję Konkursową.
- Każdy uczestnik finału pracuje przy swoim stanowisku wyposażonym w odpowiednie narzędzia.
- W każdej kategorii wiekowej spośród finalistów zostanie wyłonionych trzech laureatów dla których przewidziano nagrody pieniężne i rzeczowe.

9. Postanowienia końcowe:

- Organizator nie ponosi kosztów przyjazdu osób zakwalifikowanych do finału.
- Organizator przewiduje następujące nagrody w każdej kategorii wiekowej:
 - I nagroda,
 - II nagroda,
 - III nagroda.
- Jury przysługuje prawo innego podziału nagród.
- Decyzje Komisji są ostateczne.
- Komisja nie udziela wyjaśnień dotyczących wykonanych prac.

Wszelkich dodatkowych informacji udziela:

Dorota Helminiak-Surdyk – tel. 94 348 05 05 (poniedziałek i piątek w godz. 13.00-18.00)

e-mail: dorota.helminiak@pm.koszalin.pl;

FUNDATORZY NAGRÓD:



www.elkon.koszalin.pl



www.amado.com.pl

